

FENÓMENO N1	Muralla		0065
DEFINICIÓN	Muro u obra defensiva que rodea una plaza fuerte o protege un territorio.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• lineal	LIN	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo.	
• lineal coincidente	LCD	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que coincide con otra entidad.	
• lineal oculto	LOC	Tramo de línea que representa a la entidad, cuando ésta se recoge sólo por su eje representativo, y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• esquema	ESQ	Tramo de línea que representa formas esquemáticas auxiliares.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
IDIOMA		Idioma en que se especifica el contenido del atributo <i>NOMBRE</i> .	
• idioma	abc	<i>(Dominio incluido en el Preámbulo al Diccionario de Fenómenos)</i>	
<i>NOMBRE</i>		Denominación por la que se conoce a la entidad.	
• nombre	abc	Ej: “Muralla de Ávila”, “Muralla de Lugo”.	
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Las entidades de este fenómeno se recogen tan sólo por su eje longitudinal representativo cuando su anchura es menor que 3 m; si es mayor o igual que esta cantidad, se capturan por su borde. Siempre se toma la altura de la construcción.			
La descripción del atributo COMPONEN1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
El valor “/esquema” del atributo COMPONEN1D se utiliza en caso de que sea necesario representar líneas internas esquemáticas, siempre sobre la construcción.			
La descripción del atributo COMPONEN2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado <i>Atributos</i> de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			
La descripción del atributo IDIOMA se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.			

La descripción del atributo *NOMBRE* se define en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

No existe un filtro de selección definido.

NOTAS

CONTROLES DE CALIDAD

- **Consistencia lógica:**
 - Consistencia conceptual:** comporta la conformidad de los siguientes controles:
 - Conectividad 3D:
 - Entre líneas correspondientes del fenómeno *Muralla*.

GRÁFICOS

Aplicación del atributo *COMPONENTE1D* al fenómeno *Muralla* – Las zonas sombreadas en gris hacen referencia a las definiciones de los valores aplicables efectuadas en el preámbulo.

Muralla

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN